

Curling

## 1. Organizator

Komitet organizacyjny na terenie którego rozgrywana jest OOM.  
Kierownictwo sportowe sprawuje Polski Związek Curlingu.

## 2. Termin zawodów

Finały: luty

Eliminacje: luty

## 3. Ogólne zasady rywalizacji (wyjątki z regulaminu PZC)

1. W trakcie zawodów rozgrywane są mecze złożone z sześciu partii.
2. Limit czasu (sygnał ostatniego enda) następuje po 100 min od momentu rozpoczęcia meczu.
3. Każda drużyna ma jednorazowe prawo do wzięcia czasu 1 min. W celu konsultacji z trenerem. W trakcie dogrywki każdej z drużyn przysługuje dodatkowy czas 1 min. na konsultację. Chęć wzięcia czasu zgłasza sędziemu skip lub vice-skip drużyny zainteresowanej.
4. Każdy mecz w trakcie zawodów musi być rozstrzygnięty. W przypadku remisu następuje dogrywka, aż do wyłonienia zwycięzcy.
5. W rozgrywkach liczą się jedynie zwycięstwa, nie mają znaczenia ich rozmiary.
6. Drużyny, które grają w następnej kolejce spotkań powinny być gotowe do rozgrzewki i gry 20 minut przed podaną godziną.
7. Przed rozegranie każdego spotkania drużyna ma czas na 5 minutową rozgrzewkę na torze, na którym będzie rozegrane spotkanie. Rozgrzewka nie jest obowiązkowa.
8. O przywileju ostatniego kamienia w pierwszej partii decyduje indywidualny tee-shot (LSD – last stone draw) rozgrywany po rozgrzewce każdej z drużyn. Nie wykorzystanie LSD skutkuje zapisaniem danej drużynie wyniku 185 cm. Suma trzech wykonanych LSD, tzw. DSC (Draw shot challenge) decyduje o rozstawieniu zespołu przed ewentualnymi barażami.
9. Drużyna, która nie rozpocznie gry w ciągu 2 minut od momentu podania sygnału przez sędziego, otrzymuje karę straconego enda za 1 pkt i utratę prawa do ostatniego zagrania w I partii. Drużyna, która nie rozpocznie gry w ciągu 5 minut od podania sygnału, przegrywa mecz walkowerem.
10. W trakcie zawodów przerwy między partiami trwają minutę, a przerwa w połowie meczu pięć minut, nie dotyczy 4 endowych barażu (nie ma przerwy w połowie spotkania).
11. Po rozegraniu czterech partii drużyna ma prawo poddać mecz. Drużyna przeciwna ma prawo nie przyjąć poddania meczu. W takim przypadku mecz odbywa się dalej do końca ostatniego enda, albo do momentu kolejnej propozycji poddania meczu i zgody drużyny przeciwnej. W przypadku poddania meczu i zgody drużyny przeciwnej wynik końcowy spotkania jest zgodny z wynikiem meczu w chwili zaakceptowanej propozycji jego poddania.
12. W przypadku oddania przez zespół meczu walkowerem drużynie rywala, nie jest on klasyfikowany w turnieju, a wyniki rozegranych przez niego dotychczas meczów zostają anulowane. Nie przysługuje mu również prawo do otrzymania punktów SSM.
13. We wszystkich sprawach nie uregulowanych niniejszym dokumentem, stosuje się odpowiednio przepisy "Regulaminu rozgrywek" Polskiego Związku Curlingu i "Rules of Play and Competition" Światowej Federacji Curlingu. Interpretacji regulaminów dokonuje sędzia główny zawodów, a jego decyzje są ostateczne.

## 4. Warunki uczestnictwa

W zawodach mogą brać udział zawodnicy i zawodniczki w wieku 15-18 lat (w 2012 roku urodzeni 01.01.1994 – 31.12.1997). W rozgrywkach biorą udział zespoły klubowe.

**Drużyna składa się z 4 zawodników oraz 1 osoby towarzyszącej.**

**Łącznie 4 zawodników + 1 osoba towarzysząca.**

Do zawodów finałowych kwalifikują się zgodnie z regulaminem PZC (cztery drużyn chłopców, cztery drużyn dziewcząt).

Każdy zawodnik musi być zarejestrowany w PZC i posiadać licencję zawodnika, legitymować się oficjalnym dowodem tożsamości (dowód osobisty, paszport lub legitymacja szkolna) oraz posiadać książeczkę sportowo-lekarską z aktualnym badaniem lekarskim.

## 5. Sposób przeprowadzenia zawodów

### 1. Faza grupowa.

1.1. Startujące zespoły rozgrywają rundę wstępną systemem każdy z każdym.

1.2. O pozycji z tabeli decyduje ilość zwycięstw. W przypadku równej ich liczby po zakończeniu rozgrywek grupowych u 3 zespołów, dla ustalenia nierozstrzygniętej kolejności stosuje się zasady ujęte w punkcie 2.

### 2. Sytuacje remisowe (wyłącznie w sytuacji określonej w pkt. 1.2)

2.1. a) gdy wyłonić trzeba 2 najlepsze zespoły – (remis na miejscach 1-3) – drużyna o najlepszym wyniku DSC zajmuje 1 miejsce, pozostałe drużyny 6 endowy baraż o miejsce drugie.

b) gdy wyłonić trzeba 1 najlepszy zespół (remis na miejscach 2-4), rozgrywane są 2, następujące bezpośrednio po sobie (z 10 minutową przerwą), 4 endowe mecze barażowe. W pierwszym występują zespoły z najłabszymi wynikami w DSC. Zwycięzca pierwszego barażu gra ze zwycięzcą DSC w drugim barażu o miejsce w finale.

### 3. Faza play off

3.1. Drużyny, które w fazie grupowej zajęły 1 i 2 miejsce rozgrywają mecz finałowy do 2 zwycięstw o 1 miejsce w OOM i tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych. Do klasyfikacji liczy się wynik meczu z rundy grupowej.

3.2 Drużyny, które w fazie grupowej zajęły 3 i 4 miejsce rozgrywają mecz o 3 miejsce do 2 zwycięstw. Do klasyfikacji liczy się wynik meczu z rundy grupowej.

### Program minutowy:

przyjazd ekip do kolacji, weryfikacja, Konferencja Techniczna  
I dzień            zawody, otwarcie OOM  
II dzień            zawody, zakończenie OOM, kolacja  
III dzień            wyjazd po śniadaniu

liczba uczestników: **zawodników - 32, trenerów - 8, sędziów - 2, pzs - 2**

## 6. Zgłoszenia

Zgłoszenie do zawodów należy nadsyłać w terminie określonym w komunikacie organizacyjnym Nr 1 dla danej imprezy.

## 7. Punktacja

juniorzy młodsi K/M

Lok.	1	2	3	4	
PKT	25	20	15	10	70

Eliminacje - Ogólnopolski Turniej

juniorzy młodsi K/M

Lok.	5 m TO	6 m TO	
PKT	8	6	14

## D. System ocen

### Curling

III. Olimpiada Młodzieży - Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych

K/M – 15 -18 lat

Lok.	1	2	3	4	
PKT	25	20	15	10	70

Eliminacje - Ogólnopolski Turniej

juniorzy młodszy K/M

Lok.	5 m TO	6 m TO	
PKT	8	6	14

*Warunkiem zaliczenia punktów jest przesłanie do Działu Analiz wyników eliminacji i finałów łącznie ze składami imiennymi zespołów występujących na danym etapie rozgrywek. (nazwisko, imię, rok urodzenia)*

## E. Roczники

juniorzy młodszy

15 - 18 lat (w 2012 roku urodzeni 01.01.1994 – 31.12.1997)

**Przypominamy:**

- w zawodach uczestniczą kluby posiadające licencję wydaną przez właściwy polski związek,
- zawodnicy muszą posiadać licencję wydaną przez właściwy związek,
- w przypadku braku licencji klubowej – punkty naliczane będą dla gminy,
- komunikat z zawodów winien zawierać rok urodzenia zawodnika, numer licencji zawodnika oraz pełną nazwę klubu, wykaz członków komisji sędziowskiej wraz z ich nr licencji i być podpisany przez sędziego głównego z podaniem jego nr licencji
- komunikat z zawodów należy przesłać na adres Polskiej Federacji Sportu Młodzieżowego w ciągu 14 dni po zawodach,
- **prosimy o zapoznanie się z częścią ogólną regulaminu współzawodnictwa, gdzie podane są zasady uczestnictwa i oceny wyników we wszystkich dyscyplinach systemu,**
- na stronie internetowej PFSM ([www.sportmlodziejowy.pl](http://www.sportmlodziejowy.pl)) umieszczane są średnio co dwa tygodnie wyniki współzawodnictwa.